

# PI SETUP

*DER AGENT IM TERMINAL – SICHTBAR,  
STEUERBAR, LOKAL*

THOMAS SIEVERING



install run learn

# WARUM PI

- Minimaler Harness: wenig versteckt, viel beobachtbar.
- Open Source
- Kann sich selbst erweitern
- Freie Wahl des Modells
- Kontrolle über Harness Prompt

# WAS IHR BRAUCHT

- `Node.js 22.19` oder neuer
- `npm`, kommt normalerweise mit `Node.js`
- Ein Terminal mit Bash:  
macOS/Linux direkt, Windows über  
Git Bash
- Einen KI-Zugang, z. B. Login  
oder API-Key

**LAPTOPS RAUS**

LET'S GO

SETUP-HILFE

# ZUM NACHSCHLAGEN

Die Installationsschritte stehen  
auch als kurze Webseite bereit.

---

**[sievering.com/pi\\_setup](https://sievering.com/pi_setup/)**

[https://sievering.com/pi\\_setup/](https://sievering.com/pi_setup/)

Node.js, npm, Git Bash und Login/API-Key.

# WINDOWS : BASH INSTALLIEREN

## Einfachster Weg

- Git for Windows installieren
- Git Bash mitinstallieren
- pi findet es meist automatisch

## Typischer Pfad

`C:\Program Files\Git\bin\bash.exe`

Alternativen: WSL, MSYS2 oder Cygwin.

# PI INSTALLIEREN

BASH

```
node -v
```

```
npm -v
```

```
npm install -g --ignore-scripts @earendil-works/pi-coding-agent
```

```
pi
```

# ANMELDEN

BASH

```
pi  
/login  
  
# Oder per API-Key, z. B.:  
export ANTHROPIC_API_KEY=sk-ant-...
```

# ERSTER TESTLAUF

- Neuen Ordner erstellen  
("workshop")
- pi starten

**WAS IST AGENTS . MD**

ODER CLAUDE . MD

# PI - ERSTE SCHRITTE

🕒 15 MIN

AGENTS.md, VOCAB.md, erster Skill

# SO SIEHT PI IM PROJEKT AUS

## BEISPIEL-PROJEKT

- ▶ **.pi**
    - ▶ **skills**
      - ▶ **commit**
        - SKILL.MD
- AGENTS.md
- VOCAB.md